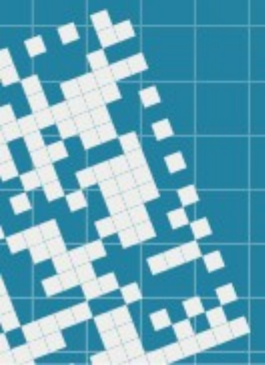
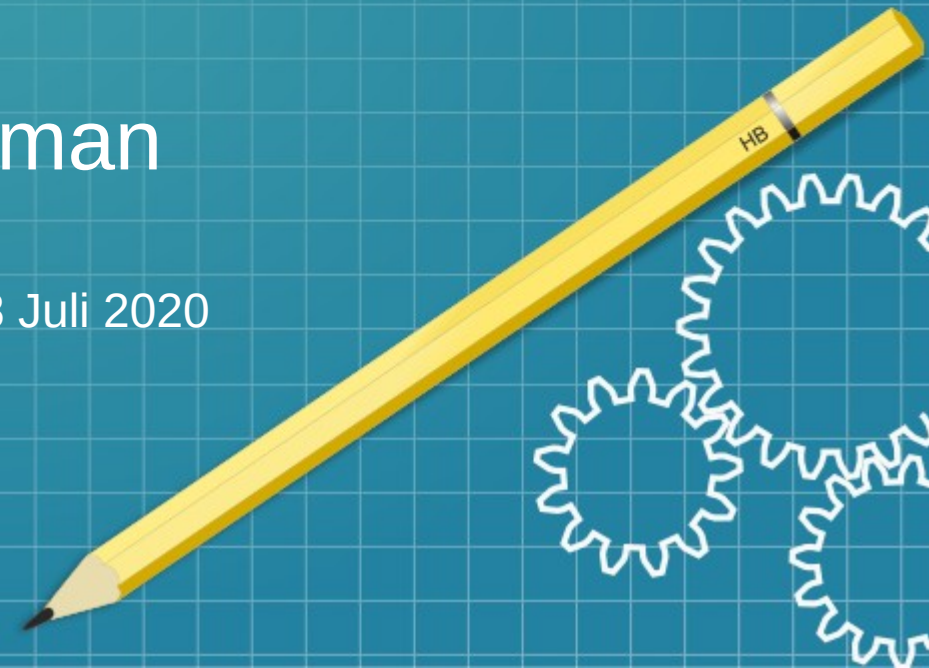


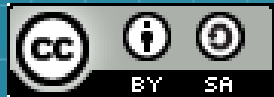
# Mengenal Inkscape v1.0



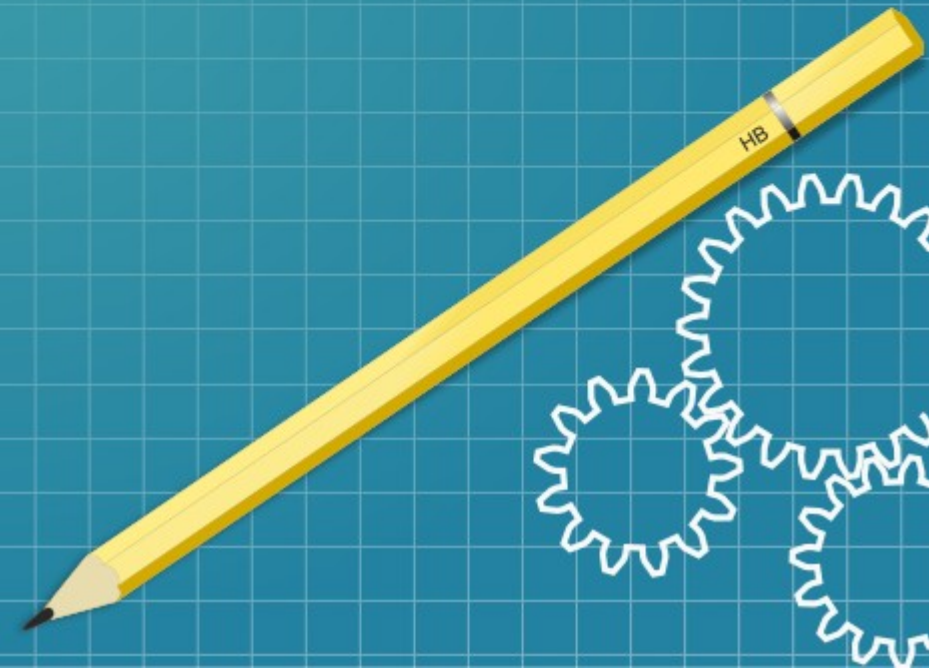
Abdur Rohman

Pelatihan Einstein, 18 Juli 2020





**This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License. It makes use of the works of Mateus Machado Luna.**



# Inkscape itu software yang...



- mengolah *grafik vektor*
- *gratis 100%*
- *bisa dimodifikasi*
- berlisensi *GPL v2.0*
- dikembangkan oleh *komunitas sukarelawan*
- informasi resminya di *<https://inkscape.org/>*

# Fiturnya...

- Membuat Objek
- Mengubah Objek
- Memberi warna dan garis
- Mengolah *Path*
- Mengatur Teks
- Menghasilkan file dalam berbagai format (svg, png, pdf, dan lainnya).



Persiapan



# Instalasi



- Windows OS:  
<https://inkscape.org/release/inkscape-1.0/>
- Linux Ubuntu OS:  
Ubuntu Software>Art and Design>Inkscape

# Pengaturan Canvas



- File>Document Properties [**Shift+Ctrl+D**]
  - *Page* : pengaturan halaman
  - *Guide* : pengaturan garis standar [ | ]
  - *Grid* : pengaturan grid [ # ]
  - *Metadata*: keterangan detil hasil karya
  - *License*: lisensi hasil karya
- View>Zoom
  - Memperbesar tampilan [ + ]
  - Memperkecil tampilan [ - ]
  - Cek [**1**] sampai [**6**]

# Ganti Pilihan



Edit>Preferences

- Ganti *default* bentuk kotak:

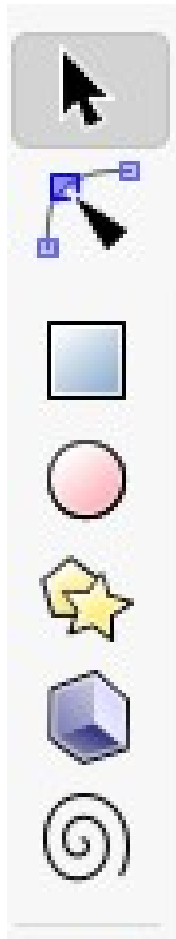
Edit>Preferences>Rectangles

- Ganti bahasa ke Bahasa Indonesia :

Edit>Preferences>Interface>Language



# Menggambar Bentuk



- Pin untuk memilih bentuk
- Pin untuk mengedit Path
- Kotak
- Lingkaran
- Segi-N
- Kotak 3D
- Spiral

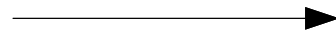
Bentuk tanpa isi:

**Stroke paint > Swatch lalu Fill > No paint**

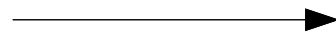
# Menggambar Bentuk



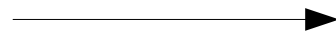
Edit gradien warna



gradien mesh



Ambil warna dari objek



Isi warna

# Menggambar Garis



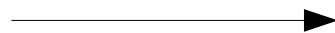
Garis lurus dan lengkung



Bentuk garis bebas



Bentuk kaligrafi atau garis tebal



Menulis teks

# Mengelola File



- Membuka file di halaman lain:  
**File > Open**
- Membuka file di halaman sama:  
**File > Import**
- Menyimpan hasil kerja:  
**File > Save as atau File > Save**
- Menghasilkan file .png dari hasil kerja:

**1. Select**

**2. Edit>Resize Page to Selection**

**3.File>Export PNG Image**

# Interaksi Berbagai Objek



- Menumpuk objek dengan urutan tertentu:  
**Object > Raise** atau **Object > Lower**
- Menggabungkan :
  1. **Select** semua objek
  2. **Object > Group**
- Memotong objek (*crop*):
  1. Pilih bentuk potongan
  2. Tumpuk di atas objek sasaran
  3. **Select** kedua objek yang bertumpuk
  4. **Object > Clip > Set**

# Interaksi Berbagai Objek



- Path > Union
- Path > Difference
- Path > Intersection
- Path > Exclusion
- Path > Combine
- Path > Division

# Mengelola Teks



Double-click pada teks :

- jenis fonts
- ukuran
- spasi antarhuruf
- spasi antarkata
- spasi antarbaris
- subscript
- superscript

# Mengelola Teks



- Mempertebal teks:
  1. Stroke paint > Flat colour
  2. Stroke style > width
- Membuat bentuk melengkung:
  1. Buat objek lingkaran
  2. Select teks dan objek lingkaran
  3. **Text > Put on Path**



# Mengubah Gambar Bitmap menjadi Vektor

A yellow pencil and a pink eraser are positioned in the top right corner of the white paper background.

- 1.Import gambar dengan File> Import
- 2.Path > Trace Bitmap